Einmal Kanzler sein

Handbuch



Das neue Computerspiel!
Hochinteressant,
textorientiert,
spannend,
deutsch
von



Computerpartner T+S GmbH

Copyright

Wir machen darauf aufmerksam, daß es nach dem Stand der Technik nicht möglich ist, Computer-Software so zu erstellen, daß sie in allen Anwendungen und Kombinationen fehlerfrei arbeitet. Für die Richtigkeit des Handbuches oder der Software können wir deshalb keine Garantie übernehmen. Wir haften auch nicht für Folgefehler, die durch den Gebrauch des Programmes auftreten.

Wenn Sie Fragen oder Probleme haben, Kritik oder Lob aussprechen möchten, wenden Sie sich bitte nur schriftlich an die untengenannte Adresse. Wir wünschen Ihnen nun viel Spaß mit dem Programm **Einmal Kanzler sein**!

Anschrift:
Computerpartner T+S GmbH,
Wilhelmitorwall 34, 3300 Braunschweig
(ab 1.11.91 Waldstraße 25, 3388 Bad Harzburg).

Inhaltsverzeichnis

Einmal Kanzler sein

C:\> cd (o)\ Kanzler => Kanzler

Installation

Um das Programm zu installieren, muß Ihre Hardware folgende technische Voraussetzungen erfüllen:

Personal Computer AT oder größer,
mindestens 640 KB Speicher,
Betriebssystem MS-DOS 3.0 oder größer,
Festplatte mit ca. 3 MB freier Kapazität,
Diskettenlaufwerk,
VGA Grafikkarte.

Die Installation des Programms **Einmal Kanzler sein** erfolgt grundsätzlich von der Diskette.

Starten Sie Ihr System wie üblich. Wenn Sie sich im DOS befinden, legen Sie bitte die Diskette, die nicht schreibgeschützt sein darf, in das Diskettenlaufwerk. Geben Sie je nach Wahl des Diskettenlaufwerkes A: oder B: ein, bestätigen mit Return und tippen folgendes ein:

INSTALL

Der Rest der Installation erfolgt automatisch. Das Installationsprogramm benötigt folgende Informationen:

- Ihren Namen (dieser wird in das Programm eingetragen und ist danach nicht mehr änderbar).

- Ziellaufwerk

- Zielpfad

- Pfad und Laufwerk, in das der Programmaufruf (Batchfile) kopiert werden soll.

Nach der Installation wünschen wir Ihnen viel Spaß beim Spiel **Einmal Kanzler sein**.

Mögliche Fehlermeldungen bei der Installation:

> Schreib- und/oder Lesefehler Diskette:
➡ Entfernen Sie bitte den Schreibschutz von der Diskette und wiederholen Sie die Installation.

> Speicherplatz auf der Platte reicht nicht aus:
➡ Bitte schaffen Sie auf der Platte Platz für die Installation.

> Falsche Hardwarekonfiguration
➡ Das Spiel ist nur auf der angegebenen Konfiguration lauffähig.

Installation des Spiels **Einmal Kanzler sein** unter Windows siehe unter "Programmstart".

Programmstart

Starten Sie Ihr Programm entweder

- mit dem Batchfile **KANZLER**, der sich in dem Pfad befindet, den Sie bei der Installation gewählt haben,

oder

- direkt in dem Verzeichnis, in dem Sie das Programm installiert haben mit dem Befehl
  game Kanzler

Wenn Sie das Spiel ohne Musik und Ton starten wollen, dann geben Sie den Befehl ein:
game Kanzler /nosound

Mögliche Fehlermeldung: Nicht genügend Speicherplatz

➡ Wenn diese Meldung erscheint, haben Sie zuviel speicherressidente Programme geladen um **Einmal Kanzler sein** lauffähig zu haben. Bitte ändern Sie dann Ihre Installation.

Hinweis für Installation unter Windows

Sollten Sie das Programm **Einmal Kanzler sein** unter Windows installieren wollen, so haben wir in dem Directory, das Sie für die Programminstallation ausgewählt haben, Kanzler.PIF mit installiert. Installieren Sie diese Datei im Programm-Manager (siehe Windows-Handbuch).

Spielablauf

Einmal Kanzler sein

Das Spiel **Einmal Kanzler sein**, das Sie in wenigen Sekunden starten werden, ist ein textorientiertes, grafikunterstütztes, in deutsch erstelltes Computerspiel.

Einmal Kanzler sein können Sie allein spielen, aber auch in der Gruppe (hierzu siehe Parameter). Sie können sich dann gemeinsam vor den Computer setzen, die Antworten diskutieren, um dann zu einer in der Gruppe getroffenen Entscheidung zu kommen.

Das Programm ist in mehrere Teile gegliedert:

A. Qualifikationsteil

Um mit dem Spiel beginnen zu können, ist es notwendig, daß Sie Fragen zur Allgemeinbildung beantworten. Ihnen werden drei Fragen angeboten, wobei zwei richtig beantwortet

werden müssen. Haben Sie die beiden ersten Fragen bereits richtig beantwortet, entfällt die dritte Frage und Sie können mit dem Spiel beginnen.

Die Fragen wurden aus den Bereichen der Bildenden Kunst, der Literatur oder der Musik gewählt. Bitte beachten Sie, daß Sie bei den Fragen aus dem Bereich Musik den Ton bzw. die Musik nicht abschalten sollten.

B. Eröffnungsteil

In diesem Teil geht es dann schon richtig los. Sie sind zum Bundeskanzler gewählt und werden mit alltäglichen Situationen aus dem politischen Alltag konfrontiert. Nachdem Sie einen der drei Eröffnungswege gewählt haben, werden Sie vor Entscheidungen gestellt und müssen sicher und kompetent Ihre Wahl treffen.

Auf dem Bildschirm befindet sich in der rechten oberen Hälfte eine situationsbezogene Grafik, in der rechten unteren Bildschirmhälfte der situationsbeschreibende Text. Auf der linken Bildschirmseite sind drei Antworten angegeben. Die entsprechende Antwort wählen Sie aus, indem Sie die im Feld angegebene Ziffer über die Tastatur eingeben oder mit der Maus auf das entsprechende Feld fahren und mit der linken Maustaste Ihre Auswahl bestätigen.

C. Hauptteil

Nach den Qualifikationsfragen und dem Eröffnungsteil kommen Sie in den Hauptteil. Hier gilt es, Ihr Regierungsprogramm zu gestalten, Schwerpunkte auf bestimmte Arbeitsbereiche zu legen und Ihre politische Arbeit konsequent, aber doch spezialisiert durchzuführen.

Zum Start Ihrer Arbeit müssen Sie sich für einen der sechs definierten Bereiche entscheiden. Die Bereiche sind im unteren Teil des Bildschirmes aufgeführt und werden bei Ihren Entscheidungen zusätzlich bewertet. Die Bereiche im einzelnen:

Beliebtheit Koalition Partei
Ausland Gesundheit Familie

D. Sonderspiele

D.1 Ereignisse

Von Zeit zu Zeit wird der normale Spielfluß unterbrochen und es erscheinen besondere, nicht vorhersehbare Ereignisse, bei denen Sie eine schnelle und kompetente Entscheidung treffen müssen. Hierbei haben Sie die Möglichkeit, durch eine richtige Entscheidung positive Punkte, aber auch negative Punkte bei der falschen Antwort zu bekommen.

D.2 Umfrage

In regelmäßigen Abständen wird vom Computer eine Meinungsumfrage durchgeführt. Bei dieser Auswertung wird die Richtigkeit Ihrer Antworten überprüft. Wenn Sie einen bestimmten Prozentsatz an Richtigkeit Ihrer Antworten unterschritten haben (in den Parametern einstellbar), führt das zum Ende einer Spielrunde.

Haben Sie den Mindestprozentsatz überschritten, besteht die Möglichkeit, zusätzliche Punkte durch ein kleines Zwischenspiel zu gewinnen.

D.3 Zeitphase

In Abständen von ca. 30 Minuten haben Sie im Spiel **Einmal Kanzler sein** die Möglichkeit, sich entweder durch

Beantwortung von allgemeinbildenden Fragen oder durch eine etwas längere Zwischenspielrunde zu entspannen, etwas aufzulockern und dann mit neuen Kräften an die nächsten Regierungsarbeiten zu gehen.

D.4 Roter Bereich

Wenn Sie in den sechs Feldern am unteren Bildschirmrand in den roten Bereich kommen, d. h. 3 oder weniger Punkte in diesem Feld haben, dann müssen Sie ein Sonderspiel absolvieren. In diesem Sonderspiel besteht die Chance, Ihren Punktestand in dem entsprechenden Feld zu verbessern. Treffen Sie allerdings nicht die richtige Entscheidung, verlieren Sie Ihre Punkte vollends.

Diese Sonderspiele werden pro Bereich nur zweimal ermöglicht. Insgesamt sind 6 Sonderspiele möglich. Erreichen Sie trotz der Sonderspiele in einem Feld Null Punkte, so wird das Spiel beendet.

D.5 20 Punkte

Wenn Sie in einem der sechs unteren Felder vor Abschluß des Spiels 20 Punkte erreicht haben, müssen Sie ebenfalls ein Sonderspiel absolvieren.

E. Bewertung

Die Spielbewertung erfolgt nicht nur in Punkten, die im mittleren unteren Teil des Bildschirms angezeigt werden, sondern - da es sich hier um ein Simulationsspiel handelt - werden, wie im politischen Leben, Verknüpfungen aufgezeigt. Es gibt hier sowohl die Möglichkeit, Punkte im mittleren Feld zu sammeln, als auch in den Bereichen Beliebtheit, Koalition, Partei, Ausland, Gesundheit und Familie.

Dies ist deshalb so dargestellt und ausgewiesen, da Entscheidungen ja immer mehrere Felder berühren. Von den möglichen Feldern, die in der Politik bzw. bei einem Kanzler interessant sind, haben wir diese sechs ausgewählt.

Nehmen wir ein Beispiel: Wenn Sie in dem Bereich Koalition und Partei sowie in der Beliebtheit immer Pluspunkte sammeln, kann man unterstellen, daß Ihre Arbeitsbelastung ziemlich hoch ist und Auswirkungen auf die Gesundheit hat.

Bei dem Spiel **Einmal Kanzler sein** soll nicht nur eine einfache Bewertung durch Punkte durchgeführt werden, sondern es soll auch die Komplexität der Zusammenhänge in den einzelnen Bereichen dokumentiert werden.

Für die richtige Antwort erhalten Sie 10 Punkte. Wenn Sie durch eine falsche Antwort in einen Nebenpfad des Spiels gekommen sind, kann es, bis Sie wieder auf dem richtigen Weg sind, sein, daß Sie für richtige Antworten 8 oder gar nur 5 Punkte erhalten. Falsche Antworten bekommen in der Regel 0 Punkte oder -5 Punkte.

Ebenso werden bei jeder Bewertung auch in den sechs genannten Bereichen entweder Punkte zugeschlagen oder Punkte abgezogen.

Die Auswertung können Sie sich in einem späteren Stadium auch am Bildschirm anzeigen oder ausdrucken lassen.

Hinweisen möchten wir an dieser Stelle noch darauf, daß die Bewertung in dem Umfrageteil, die den prozentualen Wert der Richtigkeit Ihrer Antworten festlegen, sich sowohl aus den bisher angesammelten Punkten in den Feldern Beliebtheit, Koalition, Partei, Ausland, Gesundheit und Familie, als auch aus der Punktzahl in der Mitte des unteren Bildschirmbereichs errechnen.

Bedienung

Grundsätzliches vorweg

Das Spiel **Einmal Kanzler sein** starten Sie im 2. Bild. Bewegen Sie den Mauszeiger auf das Feld Start und bestätigen Sie mit der linken Maustaste. Wenn Sie die Tastatur benutzen, drücken Sie die Tabulator-Taste bis das "Startfeld" blau erscheint und bestätigen dann mit Return.

Auf dem Bildschirm befindet sich in der rechten oberen Hälfte eine illustrative Grafik, in der rechten unteren Bildschirmhälfte der situationsbeschreibende Text. Auf der linken Bildschirmseite sind drei Antworten angegeben. Die entsprechende Antwort wählen Sie aus, indem Sie die im Feld angegebene Ziffer über die Tastatur eingeben oder mit der Maus auf das entsprechende Feld fahren und mit der linken Maustaste Ihre Auswahl bestätigen.

Bedienung

Wie Sie das Programm **Einmal Kanzler sein** installieren müssen und wie es gestartet wird, können Sie in den Bereichen Installation und Starten des Programms nachlesen.

Wenn das Programm richtig installiert ist, erhalten Sie ein Eröffnungsbild. Hier werden nicht nur die Nationalfarben gezeigt, sondern auch die Nationalhymne gespielt.

Das nächste Bild ist unser sogenanntes Einstimmungsbild. Hier haben Sie noch einmal die Möglichkeiten, Informationen zum Spielablauf und zur Bedienung abzurufen oder sich den Hilfetext anzusehen. Ferner können Sie die Parameter einstellen. Von diesem Bild aus starten Sie auch das Spiel.

Parameter

Als Parameter haben wir drei Dinge vorgesehen:

1. Schwierigkeitsgrad

schwierig mittel hoch

Der Schwierigkeitsgrad legt die Punktzahl fest, die bei der regelmäßigen Umfrage als Soll, also als Mindestpunktzahl errechnet in Prozenten, erreicht werden muß. Im niedrigen Bereich sind das 20 %, im mittleren Bereich 30 % und im hohen Bereich 40 %. Die Standardeinstellung ist mittel, diese empfehlen wir Ihnen auch für Ihr Spiel.

2. Zählgeschwindigkeit

In diesem Parameter kann die Geschwindigkeit, mit der das Programm die Punkte, die Sie jeweils für die richtige oder falsche Antwort bekommen, anzeigt und aufaddiert, eingestellt werden.

Auch hier empfehlen wir für den Start die normale Zählgeschwindigkeit. Beim Gruppenspiel empfehlen wir Ihnen, die langsame Geschwindigkeit zu wählen. Für den Spielprofi ist die schnelle Geschwindigkeit vorgesehen.

3. Spieleranzahl

Durch die Wahl der Anzahl von Spielern (1-4) stellen Sie die Zeit ein, die Sie haben, um eine Frage zu beantworten.

Bei Wahl der Spieleranzahl 1 erhalten Sie 50 Sekunden, bei 2 Spielern 70 Sekunden und bei 3-4 Spielern 90 Sekunden zur Beantwortung einer Frage ohne Zeitstrafpunkte.

Die Parameter sollten Sie nur einstellen, wenn Sie besondere Spielweisen durchführen wollen, im Normalfall sollten Sie auf die Standardeinstellung zurückgreifen.

Die Bedienung der einzelnen Felder entnehmen Sie bitte der Beschreibung in den Feldern.

Zum Starten wählen Sie entweder mit der Tabulatortaste das Feld "Start" aus und bestätigen mit Return, oder Sie gehen mit dem Mauszeiger auf das Feld "Start" und bestätigen mit der linken Maustaste.

Funktionstasten

Die wichtigste Funktionstaste ist die Taste F10. Mit dieser Taste öffnen Sie das Menü. Das Menü enthält die Punkte:

- *Ende* (Spiel wird beendet)
- *Neues Spiel* (Neues Spiel wird bei Spielbild 1 gestartet)
- *Spiel sichern* (Spielstand wird gespeichert)
- *Spiel laden* (gespeichertes Spiel wird geladen)

Achtung: Bei den beiden Funktionen Sichern und Laden können Sie das Directory nicht wechseln

- *Spielpause*
- *Bosskey* (durch Drücken der Bosstaste wird das Spielbild durch ein neutrales Arbeitsbild ersetzt)
- *Systemzeit* (Schaltet um auf Spielzeit bzw. Systemzeit)
- *Spielzeit* (Schaltet um auf Spielzeit bzw. Systemzeit)
- *Informationen über das Spiel*
- *Ton an/aus* (Schaltet alle Töne an/aus)
- *Musik aus* (Schaltet nur die Musik an/aus)
- *Auswertung* (Es wird eine Auswertung über Ihre bisherigen Entscheidung am Bildschirm angezeigt)

- *Urkunde* (Hier können Sie eine Urkunde ausdrucken)

Bitte beachten Sie, daß die Urkunde erst nach einer gewissen Spielzeit ausgedruckt werden kann. Die Urkunde wird als normale ASCII-Codierung ausgegeben.

Zusammenfassung

Die folgenden Funktionen, sind nicht nur über die F10 - Taste, sondern auch direkt mit Funktionstasten anwählbar:

F1 - Hilfefunktionen
F2 - Spiel sichern
F3 - Spiel laden
F4 - Spielpause
F5 - Bosskey
F6 - Spielzeit / Systemzeit
F7 - Informationen über das Spiel
F8 - Ton an/aus
F9 - Musik an/aus
F10- Menü
Esc- Spielende

Programmidee: Heino Siefert
Redaktion: Heino Siefert, Ralf Döblitz, Olaf Heyer, Gisela Leuschner, Andreas Wirth
Grafik: Henning Geiler

Bitte senden Sie uns die Registrierungkarte zu.

Bitte einsenden,
dann erhalten Sie
Information über Updates
und neue Produkte

abtrennen

Einmal Kanzler sein
Registrierung

Ich habe Einmal Kanzler sein gekauft bei

Mein Computer ist ein

Absender nicht vergessen

abtrennen

abtrennen

Absender und Versandanschrift:

Achtung!
Anschrift ab 1. 11. 1991
Waldstraße 25
3388 Bad Harzburg

bitte
freimachen

Postkarte

Computerpartner T+S GmbH
Wilhelmitorwall 34

3300 Braunschweig

abtrennen